

48. JAGER BAL.

Spelverloop:

- Twee tikkers spelen samen met de handen een bal en proberen een deelnemer af te gooien.
- Alleen de benen tellen.
- Wie afgegooid wordt, gaat mee vangen.
- Wie wordt niet afgegooid?

Organisatie/veldafmeting: zie tekening.

- 20 x 30 meter.

Materiaal:

- 4 pionnen, - 16 linten, - 1 of 2 ballen.

Spelregels:

- Geen slinger worp.
- Je mag niet buiten het vak lopen.
- Niet lopen met de bal.

Variatie:

- Ruimte groter/ kleiner maken.
- Met 2 ballen.
- Met 2 handen afgooien.

